

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## B1 - ΒΟΗΘΟΣ ΒΡΕΦΟΝΗΠΙΟΚΟΜΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5770	8	10	7	10	10	9	9	8	9
2	5771	10	10	9	10	10	10	10	10	10
3	5774	10	10	9	10	10	10	10	10	10
4	5777	8	9	5	9	ΑΦ	7	7	7	7
5	5778	7	8	6	9	9	6	5	5	7
6	5779	7	8	6	9	9	5	5	4	7
7	5782	8	10	7	10	10	10	9	8	7
8	5787	10	10	8	10	9	9	9	10	8
9	5789	7	10	7	9	10	8	7	8	9
10	5790	7	9	5	9	10	6	7	5	8
11	5791	9	10	7	10	9	8	8	9	9

M1=ΕΞΕΛΙΚΤΙΚΗ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ

M2=ΜΟΥΣΙΚΟΚΙΝΗΤΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

M3=ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗ - ΝΗΠΙΑΓΩΓΙΚΗ

M4=ΠΑΙΔΙΚΗ ΛΟΓΟΤΕΧΝΙΑ

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

M6=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ

M7=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΒΡΕΦΟΚΟΜΙΑΣ

M8=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΑΙΔΙΑΤΡΙΚΗΣ

M9=ΤΕΧΝΙΚΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Δ1 - ΒΟΗΘΟΣ ΒΡΕΦΟΝΗΠΙΟΚΟΜΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7
1	5349	9	8	6	8	9	9	7
2	5351	10	10	10	10	10	10	9
3	5353	9	8	7	9	10	9	ΑΦ
4	5361	8	9	7	8	9	9	7
5	5362	10	8	10	10	10	9	8
6	5363	10	10	10	10	10	10	10
7	5364	10	9	10	10	10	10	8
8	5365	9	9	10	9	10	10	6
9	5366	10	9	10	9	10	10	9
10	5372	8	8	9	10	10	9	6
11	5554	10	8	10	10	10	9	9
12	5563	9	9	8	10	10	10	9
13	5569	9	9	10	10	10	9	7
14	5581	10	10	10	10	10	10	9

Μ1=ΕΙΚΑΣΤΙΚΑ

Μ2=ΚΟΥΚΛΟΘΕΑΤΡΟ- ΘΕΑΤΡΟ ΣΚΙΩΝ

Μ3=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΜΑΘΗΣΙΑΚΕΣ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ ΛΟΓΟΥ

Μ4=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΝΟΗΤΙΚΗ ΥΣΤΕΡΗΣΗ

Μ5=ΠΑΙΔΙΑ ΜΕ ΣΩΜΑΤΙΚΕΣ ΑΝΑΠΗΡΙΕΣ ΚΑΙ ΔΥΣΚΟΛΙΕΣ ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗΣ

Μ6=ΠΑΙΧΝΙΔΙ - ΘΕΑΤΡΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Μ7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Δ1 - ΚΕΡΑΜΙΚΗ ΤΕΧΝΗ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	5386	10	7	10	9	10	9
2	5388	8	6	6	10	9	10
3	5390	10	ΑΦ	ΑΦ	9	10	9
4	5391	ΑΦ	ΑΦ	8	9	9	8
5	5394	10	10	10	9	10	9
6	5396	ΑΦ	ΑΦ	9	9	9	10
7	5397	10	6	9	9	9	9
8	5398	10	7	9	8	9	10
9	5399	10	7	7	9	9	9
10	5400	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	8	9	8
11	5406	ΑΦ	ΑΦ	8	9	9	9
12	5407	10	ΑΦ	ΑΦ	9	10	10
13	5408	10	8	10	9	10	10
14	5409	10	10	10	9	10	9
15	5410	10	10	10	9	9	9
16	5411	10	5	9	9	9	10
17	5412	10	9	9	10	10	10
18	5413	10	8	8	10	10	10
19	5564	10	5	9	9	9	9

Μ1=ΔΙΑΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

Μ2=ΔΙΟΙΚΗΣΗ - ΚΟΣΤΟΛΟΓΗΣΗ

Μ3=ΙΣΤΟΡΙΑ ΚΕΡΑΜΙΚΗΣ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ5=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΨΗΣΙΜΑΤΟΣ

Μ6=ΤΡΟΧΟΣ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Β1 - ΚΕΡΑΜΙΚΗ ΤΕΧΝΗ (ΝΕΟΣ ΟΔΗΓΟΣ)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7	Μ8	Μ9
1	5693	10	9	9	8	9	8	10	7	9
2	5697	10	5	5	9	5	9	1	1	5
3	5699	8	9	10	10	10	8	9	8	10
4	5701	8	10	10	10	8	8	8	8	10
5	5705	10	10	9	10	10	9	10	8	10
6	5706	8	10	9	10	7	9	9	8	9
7	5707	10	10	10	10	9	8	10	9	10
8	5708	8	9	10	10	10	9	10	9	10
9	5710	9	10	10	9	10	9	10	9	10
10	5713	9	9	10	10	9	8	10	8	10
11	5714	9	10	10	9	9	8	10	8	10
12	5715	7	9	9	9	10	8	10	9	10
13	5716	8	9	10	9	9	8	8	9	9
14	5817	8	9	10	9	9	8	9	8	9
15	5827	7	9	10	9	9	9	10	9	10
16	5830	9	9	9	9	10	8	10	9	10
17	5833	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ

Μ1=ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΕΧΝΗΣ

Μ2=ΟΠΤΙΚΗ ΑΝΤΙΛΗΨΗ

Μ3=ΠΗΛΟΠΛΑΣΤΙΚΗ - ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ

Μ4=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ5=ΣΧΕΔΙΟ ΟΓΚΟΥ - ΓΛΥΠΤΙΚΗ

Μ6=ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΔΙΑΚΟΣΜΗΣΗΣ

Μ7=ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ

Μ8=ΤΡΟΧΟΣ

Μ9=ΧΡΩΜΑΤΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Δ1 - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ ΚΑΙ ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ ΣΤΟΝ ΤΟΜΕΑ ΤΟΥ ΤΟΥΡΙΣΜΟΥ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5161	10	6	5	10	5	10	9	6	6
2	5415	10	7	5	10	8	10	10	8	8
3	5418	10	9	8	10	9	10	10	10	10
4	5419	10	9	8	10	8	10	10	9	9
5	5420	10	8	5	10	6	10	10	5	9
6	5421	6	9	5	10	6	10	10	6	7
7	5423	6	8	7	10	6	10	10	6	3
8	5426	8	5	6	8	5	9	8	5	6
9	5430	10	8	6	10	8	10	10	10	8
10	5431	10	10	10	10	10	10	10	8	9
11	5438	10	9	10	10	9	10	10	10	10
12	5439	8	6	5	10	7	10	10	8	7
13	5560	10	10	7	10	10	10	10	10	10
14	5561	10	9	6	10	8	10	10	10	8
15	5580	9	8	5	10	7	10	10	7	9

M1=ΑΓΓΛΙΚΑ, ΑΓΓΛΙΚΗ ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ

M2=ΑΕΡΟΠΟΡΙΚΟΙ ΝΑΥΛΟΙ- ΕΚΔΟΣΗ ΕΙΣΙΤΗΡΙΩΝ- ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΚΡΑΤΗΣΕΩΝ

M3=ΓΕΡΜΑΝΙΚΑ

M4=ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΕΙΣΕΡΧΟΜΕΝΟΥ- ΕΞΕΡΧΟΜΕΝΟΥ ΤΟΥΡΙΣΜΟΥ, ΟΡΓΑΝΩΜΕΝΟ ΤΑΞΙΔΙ (ΠΑΚΕΤΟ), ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΟΣ ΤΟΥΡΙΣΜΟΣ, ΤΑΞΙΔΙΩΤΙΚΕΣ ΤΥΠΙΚΟΤΗΤΕΣ

M5=ΔΙΕΘΝΕΙΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕΤΑΦΟΡΩΝ

M6=ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ ΠΕΛΑΤΩΝ: ΤΟΜΕΙΣ ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΩΝ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ & ΕΝΑΛΛΑΚΤΙΚΕΣ ΜΟΡΦΕΣ ΤΟΥΡΙΣΜΟΥ

M7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M8=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΟΥΡΙΣΤΙΚΗΣ ΝΟΜΟΘΕΣΙΑΣ

M9=ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΓΡΑΦΕΙΟΥ (FRONT/ BACK OFFICE)

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / Αφ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## B1 - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΜΕΝΟΥ ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟΥ - ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΟΥ ΓΡΑΦΕΙΟΥ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8
1	5662	10	8	9	8	10	6	6	8
2	5663	8	7	8	9	10	6	8	10
3	5664	7	6	6	8	10	4	7	9
4	5665	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
5	5666	8	6	5	9	10	5	8	5
6	5667	10	10	9	9	10	10	10	10
7	5671	7	6	9	9	10	4	9	9
8	5673	9	6	5	8	10	5	6	10
9	5674	5	6	6	9	9	3	5	3
10	5675	10	10	8	10	10	7	9	10
11	5680	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
12	5681	10	9	9	9	10	8	10	10
13	5683	10	10	10	10	10	8	10	10
14	5684	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	6	8	4	ΑΦ	2
15	5686	10	10	10	9	10	10	10	10
16	5688	10	9	7	9	10	8	8	8
17	5690	10	5	8	8	10	5	9	9
18	5691	5	6	5	9	9	3	8	10

M1=ΓΕΝΙΚΗ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗ II

M2=ΔΙΚΑΙΟ II

M3=ΔΙΟΙΚΗΣΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ II

M4=ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΕΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΕΣ

M5=ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΑ II

M6=ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΤΩΝ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ

M7=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M8=ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ II

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Δ1 - ΣΤΕΛΕΧΟΣ ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΜΕΝΟΥ ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟΥ - ΦΟΡΟΤΕΧΝΙΚΟΥ ΓΡΑΦΕΙΟΥ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ							
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7	Μ8
1	5440	10	10	9	8	10	8	10	7
2	5447	10	10	7	5	9	9	9	6
3	5448	10	10	10	7	10	8	8	7
4	5451	10	7	7	3	9	7	9	5
5	5454	10	8	5	10	10	8	6	9
6	5459	10	10	10	10	10	8	10	10
7	5556	10	10	9	10	9	8	9	6
8	5576	10	9	9	10	9	8	9	8
9	5586	10	10	9	10	10	10	9	9

M1=ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΕΜΠΟΡΙΚΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΚΑΙ ΜΙΣΘΟΔΟΣΙΑ (Η/Υ)

M2=ΛΟΓΙΣΤΙΚΑ ΦΥΛΛΑ (SPREAD SHEETS - Η/Υ)

M3=ΛΟΓΙΣΤΙΚΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ II

M4=ΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΚΟΣΤΟΥΣ II

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M6=ΦΟΡΟΛΟΓΙΑ ΚΕΦΑΛΑΙΟΥ- ΚΙΝΗΤΡΑ ΕΠΕΝΔΥΣΕΩΝ

M7=ΦΟΡΟΛΟΓΙΚΗ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ II

M8=ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΟΙΚΗΣΗ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Β1 - ΤΕΧΝΗ ΣΚΙΤΣΟΥ - ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΙΑΣ - ΓΡΑΦΙΚΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6
1	5484	9	10	8	6	8	6
2	5717	9	10	8	9	10	10
3	5719	7	8	7	5	7	5
4	5720	7	10	10	8	9	10
5	5721	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
6	5722	7	9	5	7	8	6
7	5723	6	9	8	7	10	7
8	5726	10	10	10	9	10	7
9	5729	7	10	10	4	7	5
10	5732	9	9	10	9	9	10
11	5733	6	9	7	4	6	5
12	5734	9	9	8	10	10	8
13	5735	8	10	9	5	7	5
14	5739	7	10	10	5	7	6
15	5740	10	10	9	8	8	10
16	5741	5	9	5	5	3	4
17	5742	10	10	8	5	10	9
18	5743	8	9	10	6	10	10
19	5744	9	10	8	6	10	10

Μ1=ΓΡΑΦΙΣΤΙΚΗ ΙΙ

Μ2=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΚΟΝΑΣ

Μ3=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΜΑΚΕΤΑΣ

Μ4=ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΕΧΝΗΣ ΙΙ

Μ5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ6=ΣΧΕΔΙΟ - ΧΡΩΜΑ - ΣΚΙΤΣΟ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ



## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Δ1 - ΤΕΧΝΗ ΣΚΙΤΣΟΥ - ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΙΑΣ - ΓΡΑΦΙΚΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ			
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4
1	4966	10	10	10	10
2	5192	5	8	9	7
3	5210	ΑΦ	8	5	5
4	5464	6	10	10	10
5	5468	5	10	6	9
6	5471	8	10	6	8
7	5473	9	10	8	9
8	5477	10	10	8	10
9	5478	5	9	8	8
10	5480	6	8	6	8
11	5481	6	10	10	9
12	5482	9	10	10	8
13	5483	9	9	10	9
14	5486	5	7	8	8
15	5488	7	8	6	9
16	5551	10	ΑΦ	ΑΦ	9
17	5578	7	9	7	10
18	5579	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ

Μ1=ΕΙΚΟΝΟΓΡΑΦΗΣΗ

Μ2=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΚΟΝΑΣ

Μ3=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ4=ΣΚΙΤΣΟΓΡΑΦΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## B1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΑΙΣΘΗΤΙΚΗΣ ΤΕΧΝΗΣ ΚΑΙ ΜΑΚΙΓΙΑΖ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ									
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	M10
1	5793	6	6	6	7	10	5	5	6	9	7
2	5794	9	9	6	9	10	9	6	9	10	9
3	5798	7	8	7	8	9	7	8	9	10	9
4	5799	10	10	7	10	10	10	7	10	10	8
5	5801	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	10	ΑΦ	ΑΦ	5	8	1	6
6	5802	5	6	8	9	8	7	6	9	9	6
7	5803	5	3	5	8	1	2	1	4	5	1
8	5804	9	7	6	9	9	8	4	8	9	7
9	5806	9	9	9	9	9	8	6	10	10	8
10	5808	8	8	9	9	8	7	5	8	10	9
11	5810	7	8	8	7	10	6	3	7	9	9
12	5814	10	7	8	8	9	9	5	9	9	9

M1=ΑΙΣΘΗΤΙΚΗ ΑΚΡΩΝ

M2=ΑΙΣΘΗΤΙΚΗ ΠΡΟΣΩΠΟΥ

M3=ΔΕΡΜΑΤΟΛΟΓΙΑ

M4=ΔΙΑΙΤΟΛΟΓΙΑ

M5=ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΦΥΣΙΚΗΣ

M6=ΜΟΡΦΟΛΟΓΙΑ ΕΠΑΓΓ. ΜΑΚΙΓΙΑΖ

M7=ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΟΣ- MARKETING

M8=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M9=ΠΡΩΤΕΣ ΒΟΗΘΕΙΕΣ, ΥΓΙΕΙΝΗ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑΚΟΥ ΧΩΡΟΥ

M10=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΧΗΜΕΙΑΣ- ΚΟΣΜΕΤΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Δ1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΑΙΣΘΗΤΙΚΗΣ ΤΕΧΝΗΣ ΚΑΙ ΜΑΚΙΓΙΑΖ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7
1	5492	9	7	9	9	10	9	7
2	5493	7	8	8	8	10	6	9
3	5495	6	7	7	8	9	7	9
4	5499	10	8	7	7	10	8	8
5	5500	7	7	8	9	8	7	8
6	5501	9	10	8	10	10	10	10
7	5502	7	5	8	7	10	6	7
8	5505	7	9	8	10	9	7	8
9	5511	8	7	7	9	8	8	7
10	5515	7	8	7	9	8	7	9
11	5517	6	7	7	8	8	8	8
12	5521	9	10	9	10	10	7	9

M1=ΑΠΟΤΡΙΧΩΣΗ

M2=ΘΕΡΑΠΕΙΕΣ ΣΩΜΑΤΟΣ

M3=ΜΑΚΙΓΙΑΖ SPECIAL EFFECTS

M4=ΜΕΘΟΔΟΙ ΕΥΕΞΙΑΣ ΚΑΙ ΧΑΛΑΡΩΣΗΣ- SPA

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

M6=ΤΑΤΟΟ ΜΕ ΧΕΝΑ &amp; BODY PAINTING

M7=ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ- ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΔΕΟΝΤΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## Β1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΑΡΤΟΠΟΙΟΣ - ΖΑΧΑΡΟΠΛΑΣΤΙΚΗΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ						
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4	Μ5	Μ6	Μ7
1	5745	10	10	10	10	10	10	10
2	5747	9	6	8	9	10	7	8
3	5748	7	5	9	5	10	5	8
4	5749	6	6	8	ΑΦ	10	7	7
5	5750	7	8	8	8	10	8	7
6	5751	8	5	8	5	9	6	6
7	5752	10	10	10	10	10	10	10
8	5753	7	6	8	5	10	5	5
9	5754	10	10	10	10	10	10	8
10	5755	8	7	9	5	10	7	5
11	5756	9	1	10	8	10	8	7
12	5757	10	10	10	8	10	10	7
13	5758	10	10	10	10	10	10	10
14	5760	7	6	8	8	10	5	5
15	5761	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
16	5762	10	10	10	9	10	10	5
17	5763	8	10	9	10	9	7	5
18	5764	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
19	5766	10	10	10	10	10	10	8
20	5767	10	10	10	9	10	10	7
21	5768	1	ΑΦ	1	ΑΦ	1	ΑΦ	1
22	5769	9	7	8	5	10	7	7
23	5823	9	10	10	10	10	8	5
24	5826	9	9	8	6	10	6	5

Μ1=ΑΡΤΟΠΟΙΗΤΙΚΗ ΤΕΧΝΗ

Μ2=ΓΑΛΛΙΚΑ

Μ3=ΖΑΧΑΡΟΠΛΑΣΤΙΚΗ ΤΕΧΝΗ

Μ4=ΚΟΣΤΟΛΟΓΙΟ ΠΑΡΑΣΚΕΥΑΣΜΑΤΩΝ

Μ5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ6=ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΤΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ (HACCP)

Μ7=ΥΓΙΕΙΝΗ ΚΑΙ ΑΣΦΑΛΕΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

B1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB  
DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ				
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5
1	5588	6	5	8	8	5
2	5589	9	8	9	10	7
3	5593	7	6	9	10	6
4	5596	6	6	6	5	3
5	5597	4	5	6	9	6
6	5598	6	6	8	8	3
7	5599	5	4	9	9	9
8	5600	5	6	9	6	5
9	5602	9	9	10	9	9
10	5603	8	8	8	6	5
11	5604	8	8	10	10	8
12	5607	6	5	8	8	3
13	5611	3	3	7	6	3
14	5612	ΑΦ	5	9	7	ΑΦ
15	5613	7	7	10	8	5
16	5832	5	6	6	5	2

M1=ΒΑΣΕΙΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ I

M2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ II (C)

M3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

M4=ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΚΟΝΑΣ (PHOTOSHOP)

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

Δ1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ/WEB  
DESIGNER-DEVELOPER/VIDEO GAMES)

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ								
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9
1	5522	7	5	9	7	6	9	8	10	8
2	5525	7	8	7	10	10	8	10	8	10
3	5527	7	8	8	10	8	9	10	9	10
4	5531	9	9	7	10	8	8	9	8	10
5	5532	10	8	8	10	10	9	10	9	10
6	5540	8	10	9	10	8	9	10	10	10
7	5541	10	10	10	10	10	10	10	10	10
8	5542	8	5	9	8	9	10	9	10	10
9	5543	7	6	9	6	6	5	6	5	5
10	5544	6	ΑΦ	9	6	6	5	6	8	ΑΦ
11	5547	8	8	10	8	10	9	10	10	10
12	5549	8	9	10	10	10	9	10	10	10
13	5572	8	6	8	8	7	9	7	9	7
14	5573	6	4	6	10	8	5	9	5	7
15	5575	5	6	8	6	6	9	7	8	8
16	5582	6	6	8	7	7	9	7	8	6

M1=ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)

M2=ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OPENGL)

M3=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET

M4=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)

M5=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO

M6=ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL EDITOR, HALF LIFE, DOOM EDITOR)

M7=ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ

M8=ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)

M9=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

A: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## B1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΜΗΧΑΝΟΤΡΟΝΙΚΗΣ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ			
#	ΑΜΚ	Μ1	Μ2	Μ3	Μ4
1	5643	7	9	10	10
2	5644	6	7	9	7
3	5649	6	7	8	6
4	5652	ΑΦ	6	7	8
5	5654	ΑΦ	5	6	5
6	5656	ΑΦ	10	9	9
7	5658	5	9	8	8
8	5659	ΑΦ	9	8	8
9	5661	ΑΦ	ΑΦ	7	7
10	5834	8	7	8	7

Μ1=ΔΟΜΗ ΚΑΙ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΜΟΝΑΔΩΝ

Μ2=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

Μ3=ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΜΕΤΑΔΟΣΗΣ ΙΣΧΥΟΣ

Μ4=ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ ΙΣΧΥΟΣ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ

## ΒΑΘΜΟΣ ΤΕΛΙΚΗΣ ΕΞΕΤΑΣΗΣ

## B1 - ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΦΑΡΜΑΚΩΝ, ΚΑΛΛΥΝΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΕΜΦΕΡΩΝ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ

ΚΑΤΑΡΤΙΖΟΜΕΝΟΙ		ΜΑΘΗΜΑΤΑ					
#	ΑΜΚ	M1	M2	M3	M4	M5	M6
1	5614	6	4	10	8	9	9
2	5616	6	3	6	4	7	9
3	5617	6	6	6	5	9	10
4	5618	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ	ΑΦ
5	5619	7	5	10	8	9	10
6	5621	8	5	8	10	10	10
7	5623	5	3	8	7	8	8
8	5624	7	4	10	10	10	10
9	5625	5	3	8	4	8	8
10	5629	10	7	10	10	10	10
11	5632	7	5	7	7	8	10
12	5634	5	2	7	5	5	7
13	5635	6	4	10	4	8	10
14	5637	9	5	10	7	10	10
15	5638	9	7	9	8	10	10
16	5640	7	2	9	5	7	9
17	5815	8	8	10	10	10	10
18	5821	5	2	7	3	8	8

M1=ΑΝΑΛΥΤΙΚΗ ΧΗΜΕΙΑ ΙΙ

M2=ΒΙΟΧΗΜΕΙΑ

M3=ΜΙΚΡΟΒΙΟΛΟΓΙΑ

M4=ΟΡΓΑΝΙΚΗ ΧΗΜΕΙΑ

M5=ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ

M6=ΧΗΜΙΚΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ

Α: ΑΠΑΛΛΑΓΗ / ΑΦ: ΑΝΕΠΑΡΚΗΣ ΦΟΙΤΗΣΗ / Κ: ΚΑΤΟΧΥΡΩΣΗ ΣΕ ΠΡΟΗΓΟΥΜΕΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ